

Η ραγδαία ανάπτυξη της βιομηχανίας των Video Games και οι ευκαιρίες που προσφέρει!

Μαθητική Ομάδα: Β' τάξη ΕΠΑΛ - ΕΚ (Εργαστηριακού Κέντρου) Λιβαδειάς της ειδικότητας Τεχνικός Εφαρμογών Πληροφορικής

Υπεύθυνος εκπ/κός: Αθανασίου Παρασκευή (Πληροφορικής)

Η βιομηχανία των Video Games αναπτύσσεται ραγδαία, έχοντας περάσει από πάρα πολλά στάδια και αποκτάει συνεχώς νέους φανατικούς οπαδούς. Γι' αυτό το λόγο, έχει



κεντρίσει το ενδιαφέρον πάρα πολλών επενδυτών, δαπανώντας τεράστια ποσά στο σχεδιασμό και τη δημιουργία ενός video game.

Από τα Arcade Games τη δεκαετία του 80, στον πόλεμο της Nintendo και της Sega τη δεκαετία του 90, την εμφάνιση του Playstation και του Xbox καθώς και το πλέον διαδεδομένο online gaming, είναι εύκολο να δούμε ότι η συγκεκριμένη βιομηχανία είναι συνεχώς αναπτυσσόμενη, έχοντας

αποκτήσει κοινό από πολλές διαφορετικές γενιές.

Σύμφωνα με τελευταίες μελέτες υπολογίζεται ότι οι λεγόμενοι "Gamers" έχουν δαπανήσει περίπου 138 δις δολάρια στην αγορά games και παιχνιδιομηχανών μέσα στο 2018, έχοντας αύξηση κάθε έτος 13.3% δηλαδή 16,2 δις δολάρια.

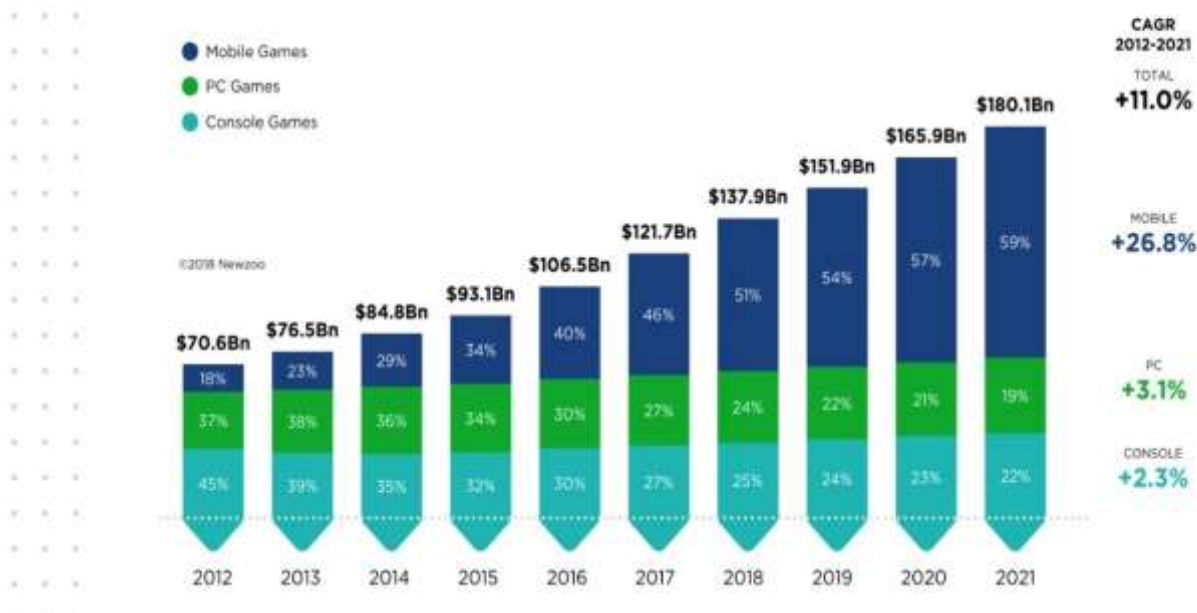


In 2018, mobile games will generate **\$70.3Bn** or 51% of the global market.

Με την εξέλιξη των smartphones και tablets το mobile gaming έχει γίνει η πλέον πιο διαδεδομένη gaming πλατφόρμα, έχοντας 51% από το μερίδιο της πίτας. Ακολουθούν οι κονσόλες με 25% και τα PC games με 24%. Υπολογίζεται ότι το 2021 οι “Gamers” θα δαπανήσουν 180 δις δολάρια!

2012-2021 GLOBAL GAMES MARKET

REVENUES PER SEGMENT 2012-2021 WITH COMPOUND ANNUAL GROWTH RATES



Είναι λοιπόν εμφανές, πως μια τόσο μεγάλη βιομηχανία έχει ανοίξει πάρα πολλές θέσεις εργασίας, οι οποίες μάλιστα αμείβονται και πάρα πολύ καλά. Προγραμματιστές, animators, σεναριογράφοι, designers, διαφημιστές και πολλοί πολλοί ακόμα εμπλέκονται ώστε να βγει ένα επιτυχημένο game.

Ποια είναι τα βήματα που πρέπει να ακολουθήσει κάποιος για να γίνει Video Game Designer / Developer

Για να απαντηθεί αυτό το ερώτημα θα πρέπει πρώτα να καταλάβουμε τις διαφορές μεταξύ του Game Design και του Game Development.

Το **Game Design** περιλαμβάνει το κόνσεπτ του παιχνιδιού, το σενάριο καθώς και όλες τις πτυχές / επιλογές που μπορεί να έχει ένα παιχνίδι. Το **Game Development** αναφέρεται στη δημιουργία του παιχνιδιού, από το animation μέχρι τον προγραμματισμό του. Ένα παράδειγμα για να καταλάβουμε τη διαφορά είναι, συγκρίνοντας τον οδηγό ενός αυτοκινήτου με αυτόν που κατασκεύασε το αυτοκίνητο.

Χρειάζεται συνεργασία μεταξύ των Designers / Developers

Όπως ένας οδηγός δεν μπορεί να οδηγήσει ένα αυτοκίνητο, αν δεν υπάρχει κάποιος να το κατασκευάσει, έτσι και ένας developer δεν μπορεί να κατασκευάσει ένα game αν πρώτα κάποιος Designer δεν του το έχει σχεδιάσει. Και οι 2 ρόλοι είναι πάρα πολύ σημαντικοί καθ' όλη τη δημιουργία ενός παιχνιδιού και ο ένας ανατροφοδοτεί τον άλλο. Ο Designer δίνει τις προδιαγραφές του παιχνιδιού στον Developer και αυτός με τη σειρά του προχωράει στην υλοποίηση, ενημερώνοντας τον Designer για την εξέλιξή του.

Για τί είναι υπεύθυνος ο Game Designer

Ο game designer είναι υπεύθυνος για τη μορφή που θα έχει ένα video game. Πιο συγκεκριμένα:

- είναι υπεύθυνος για τα στοιχεία που πρέπει να έχει ένα παιχνίδι
- γιατί πρέπει να έχει αυτά τα στοιχεία
- ποιο θα είναι το gameplay του παιχνιδιού
- ποιοι θα είναι οι κανόνες του παιχνιδιού
- ποιοι θα είναι οι χαρακτήρες
- ποιες θα είναι οι ρυθμίσεις
- ποια αντικείμενα θα απαρτίζουν το παιχνίδι

Τι χαρακτηριστικά πρέπει να έχει ένας Game Designer

Ένας πετυχημένος game designer κρίνεται απαραίτητο να έχει τα ακόλουθα χαρακτηριστικά:

- Επικοινωνιακές δεξιότητες
- Κριτική σκέψη
- Δεξιότητες παρουσίασης
- Δεξιότητες αφήγησης και μεταδοτικότητας
- Βασικές δεξιότητες σχεδίασης
- Βασικές δεξιότητες προγραμματισμού
- Δεξιότητες σχεδιασμού user interface
- Στρατηγική σκέψη

Για τί είναι υπεύθυνος ο Game Developer

Ο Game Developer είναι υπεύθυνος για τη δημιουργία του παιχνιδιού. Πιο συγκεκριμένα:

- Σχεδιασμός παιχνιδιού
- Προγραμματισμός παιχνιδιού
- Διόρθωση προβλημάτων παιχνιδιού
- Τεστ παιχνιδιού

Τι χαρακτηριστικά πρέπει να έχει ένας Game Developer

Ένας πετυχημένος Game Developer κρίνεται απαραίτητο να έχει τα ακόλουθα χαρακτηριστικά και εκπαίδευση:

- Πολύ καλές γνώσεις προγραμματισμού
- Πολύ καλές γνώσεις C#, C++ και Unity
- Ομαδικό πνεύμα
- Ικανότητα επίλυσης προβλημάτων
- Υπομονή και παραγωγικότητα κάτω από συνθήκες πίεσης

Ποιος είναι ο μισθός ενός Game Designer / Developer;

Ο μέσος μισθός στην Αμερική ενός Game Designer / Developer είναι \$68.000 δολάρια το χρόνο.

Φανταστείτε λοιπόν να μπορούσατε να κάνετε το πάθος σας με τα Video Games επάγγελμα και να αμείβεστε τόσο καλά. Η βιομηχανία του gaming έχει ραγδαία ανάπτυξη, ανοίγοντας νέους ορίζοντες και θέσεις εργασίας με πραγματικά ανταγωνιστικούς μισθούς.

<https://www.iekdelta360.gr/h-ragdaia-anaptyxi-tis-viomichanias-ton-video-games-kai-oi-eykairies-poy-prosferei>